MÚLTIPLES LEDS: EFECTO OLA

void setup() {

int i = 0 ; // Inicializamos la variable i como un entero

for ( i = 6 ; i < 14 ; i++)

pinMode( i , OUTPUT) ;

}

// the loop function runs over and over again forever

void loop() {

int i = 0 ; // Inicializamos la variable i como un entero

for ( i = 6 ; i < 14 ; i++)

{

digitalWrite( i , HIGH) ;

delay (100) ;

}

for ( i = 13 ; i > 5 ; i--)

{

digitalWrite( i , LOW);

delay (100) ;

}

}

MÚLTIPLES LEDS: COCHE FANTÁSTICO

// the setup function runs once when you press reset or power the board

void setup() {

int i = 0 ; // Inicializamos la variable i como un entero

for ( i = 6 ; i < 14 ; i++)

pinMode( i , OUTPUT) ;

}

// the loop function runs over and over again forever

void loop() {

int i = 0 ; // Inicializamos la variable i como un entero

for (i = 6 ; i < 9 ; i++)

{

  digitalWrite( i , HIGH) ;

  delay (100) ;

}

for ( i = 9 ; i < 14 ; i++)

{

  digitalWrite( i , HIGH) ;

  digitalWrite( i-3 , LOW) ;

  delay (100) ;

}

for ( i = 11 ; i < 14 ; i++)

{

  digitalWrite( i , LOW) ;

  delay (100) ;

}

for ( i = 13 ; i > 10 ; i--)

{

digitalWrite( i , HIGH);

delay (100) ;

}

for ( i = 10 ; i > 5 ; i--)

{

  digitalWrite( i , HIGH) ;

  digitalWrite( i+3 , LOW) ;

  delay (100) ;

}

for ( i = 8 ; i > 5 ; i--)

{

digitalWrite( i , LOW);

delay (100) ;

}

}

LEDS Y PULSADOR (CON TRES LEDS)

int LED1 = 13 ;

int LED2 = 12 ;

int LED3 = 11 ;

int boton = 6 ;

int luz = 1 ;

int valor = true ;

int encendido = false ;

// the setup function runs once when you press reset or power the board

void setup() {

pinMode( LED1, OUTPUT) ;

pinMode( LED2, OUTPUT) ;

pinMode( LED3, OUTPUT) ;

digitalWrite( LED1, LOW) ;

digitalWrite( LED2, LOW) ;

digitalWrite( LED3, LOW) ;

pinMode( boton , INPUT) ;

}

// the loop function runs over and over again forever

void loop() {

if ( (valor == false) && (encendido == true))

{

  digitalWrite( LED1, HIGH) ;

  digitalWrite( LED2, HIGH) ;

  digitalWrite( LED3, HIGH) ;

  delay (1000) ;

  digitalWrite( LED1, LOW) ;

  digitalWrite( LED2, LOW) ;

  digitalWrite( LED3, LOW) ;

  delay (1000) ;

  digitalWrite( LED1, HIGH) ;

  digitalWrite( LED2, HIGH) ;

  digitalWrite( LED3, HIGH) ;

  delay (1000) ;

  digitalWrite( LED1, LOW) ;

  digitalWrite( LED2, LOW) ;

  digitalWrite( LED3, LOW) ;

  delay (1000) ;

  luz = 1 ;

  valor = true ;

  encendido = false ;

}

else

{

  if (luz == 1)

    digitalWrite( LED1, HIGH) ;

    valor = digitalRead(boton) ;

    encendido = false;

    delay (100) ;

    digitalWrite( LED1, LOW) ;

    delay (100) ;

    luz = 2;

  if (luz == 2)

    digitalWrite( LED2, HIGH) ;

    valor = digitalRead(boton) ;

    encendido = true;

    delay (100) ;

    digitalWrite( LED2, LOW) ;

    delay (100) ;

    luz = 3;

  if (luz == 3)

    digitalWrite( LED3, HIGH) ;

    valor = digitalRead(boton) ;

    encendido = false;

    delay (100) ;

    digitalWrite( LED3, LOW) ;

    delay (100) ;

    luz = 4;

  if (luz == 4)

    digitalWrite( LED2, HIGH) ;

    valor = digitalRead(boton) ;

    encendido = true;

    delay (100) ;

    digitalWrite( LED2, LOW) ;

    delay (100) ;

    luz = 1;

}

}

BLOQUE 1. TAREA 1

int direccion = 1 ;

int luz = 8 ;

int valor = true ;

int boton = 6 ;

// the setup function runs once when you press reset or power the board

void setup() {

int i = 0 ; // Inicializamos la variable i como un entero

for ( i = 8 ; i < 14 ; i++)

pinMode( i , OUTPUT) ;

pinMode( boton , INPUT) ;

}

// the loop function runs over and over again forever

void loop() {

 // Inicializamos la variable i como un entero

while (direccion == 1) {

  digitalWrite( luz , HIGH) ;

  delay (100) ;

  digitalWrite( luz , LOW);

  delay (100) ;

  valor = digitalRead(boton) ;

  if (valor == true)

  {

    if(luz == 13)

      luz = 8 ;

    else

      luz = luz + 1 ;

  }

  else

    direccion = 2 ;

}

while (direccion == 2) {

  digitalWrite( luz , HIGH) ;

  delay (100) ;

  digitalWrite( luz , LOW);

  delay (100) ;

  valor = digitalRead(boton) ;

  if (valor == true)

  {

    if(luz == 8)

      luz = 13 ;

    else

      luz = luz - 1 ;

  }

  else

    direccion = 1 ;

}

}